|  |
| --- |
|  |

**Especificación de requisitos de software**

**Proyecto: CUARTO SET**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  | 2024 |

**Ficha del documento**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Fecha** | **Revisión** | **Autor** | **Verificado dep. Calidad.** |
| 02/2024 | 1.0.0 | Gonzalo Alvarado |  |

**Contenido**

[**FICHA DEL DOCUMENTO 2**](#_30j0zll)

[**CONTENIDO 3**](#_1fob9te)

[**1**](#_2jxsxqh) **INTRODUCCIÓN 4**

[**1.1**](#_2et92p0) **Propósito 4**

[**1.2**](#_tyjcwt) **Alcance 4**

[**1.3**](#_z337ya) **Personal involucrado 4**

[**1.4**](#_3j2qqm3) **Definiciones, acrónimos y abreviaturas 4**

[**1.5**](#_1y810tw) **Referencias 5**

[**2**](#_26in1rg) **DESCRIPCIÓN GENERAL 5**

[**2.1**](#_4i7ojhp) **Perspectiva del producto 5**

**2.2****Características de los usuarios 5**

**2.3****Restricciones 5**

[**3**](#_3whwml4) **REQUISITOS ESPECÍFICOS 6**

[**3.**](#_2bn6wsx)**1****Product Backlog 6**

[3.1.1](#_qsh70q) Product Backlog 6

[**3.**](#_3as4poj)**2****Sprints 6**

[3.2.1](#_1pxezwc) Sprint 00 6

[3.3.1](#_1pxezwc) Sprint 01 6

[3.3.2](#_49x2ik5) Sprint 02 6

[3.3.1](#_1pxezwc) Sprint 03 7

1. **Introducción**

Este documento es una Especificación de Requisitos Software (ERS) para el Sistema de reserva de canchas deportivas y la venta de artículos deportivos. Esta especificación se ha estructurado basándose en las directrices dadas por el estándar IEEE Práctica Recomendada para Especificaciones de Requisitos Software (ERS) ANSI/IEEE 830, 1998.

* 1. **Propósito**

El presente documento tiene como propósito definir las especificaciones funcionales, para el desarrollo de un sistema que permitirá a los usuarios del mismo reservar canchas para la práctica de diferentes disciplinas deportivas y adquirir mediante una tienda virtual todos aquellos productos que la práctica deportiva requiera.

* 1. **Alcance**

Esta especificación de requisitos está dirigida al usuario del sistema denominado “Cuarto Set”. Este sistema permitirá a los usuarios registrarse y posteriormente iniciar una sesión mediante la cual podrán realizar la reserva de las canchas disponibles en el predio y la cancelación de las mismas. Además, podrán ingresar a su tienda virtual y adquirir todos aquellos artículos que la práctica del deporte llevado adelante requiera.

El objetivo del sistema es agilizar la realización de reservas y la adquisición de los productos que el usuario necesite para llevar adelante la práctica deportiva, accediendo en tiempo real a los horarios y productos disponibles y brindando diferentes modalidades de pago en línea.

Los usuarios podrán calificar su experiencia utilizando el sistema y tendrás la posibilidad de dejar recomendaciones para su mejora.

* 1. **Personal involucrado**

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre** | Gonzalo Alvarado |
| **Rol** | Scrum master |
| **Categoría Profesional** | Técnico superior en desarrollo web y aplicaciones digitales |
| **Responsabilidad** | Desarrollador |
| **Información de contacto** | mail: gonalvarado86@gmail.com |

* 1. **Definiciones, acrónimos y abreviaturas**

|  |  |
| --- | --- |
| ***Nombre*** | ***Descripción*** |
| **Usuario** | Persona que usará el sistema para gestionar procesos |
| **SIS-I** | Sistema de Información Web para la Gestión de Procesos Administrativos y Académicos |
| **ERS** | Especificación de Requisitos Software |
| **RF** | Requerimiento Funcional |
| **RNF** | Requerimiento No Funcional |
| **FTP** | Protocolo de Transferencia de Archivos |
| **Moodle** | Aula Virtual |

* 1. **Referencias**

|  |  |
| --- | --- |
| **Titulo del Documento** | **Referencia** |
| Standard IEEE 830 - 1998 | IEEE |

1. **Descripción general**

* 1. **Perspectiva del producto**

El sistema de reservas y venta en línea será un producto diseñado para trabajar en entornos WEB, lo que permitirá su utilización de forma rápida y eficaz.

La carga de canchas a reservar y productos a vender se realiza de manera externa, no pudiendo el sistema realizar modificaciones en las existencias.

* 1. **Características de los usuarios**

|  |  |
| --- | --- |
| **Tipo de usuario** | Visitante |
| **Formación** | Manejo de entornos web |
| **Actividades** | Observa el sitio y realiza consultas |

|  |  |
| --- | --- |
| **Tipo de usuario** | Usuario |
| **Formación** | Manejo de entornos web |
| **Actividades** | Reserva y compra productos |

*.*

* 1. **Restricciones**
* Interfaz para ser usada con internet .
* Lenguajes y tecnologías en uso para el desarrollo front-end: HTML, CSS, JavaScript, Bootstrap.
* Lenguajes y tecnologías en uso para el desarrollo back-end: Python, SQL, phpMyAdmin.
* Control de versiones mediante tecnología Git.

*.*

1. **Requisitos específicos**

**Product Backlog**

#US01 Como usuario visitante quiero observar el sitio web.

#US02 Como visitante quiero realizar una consulta.

#US03 Como usuario quiero registrarme para utilizar el sistema.

#US04 Como usuario quiero iniciar sesión para ingresar al sistema.

#US05 Como usuario quiero realizar una reserva.

#US06 Como usuario quiero visualizar mis reservas realizadas.

#US07 Como usuario quiero cancelar una reserva realizada.

#US08 Como usuario quiero acceder a los productos de la tienda.

#US09 Como usuario quiero acceder a la descripción de un producto.

#US10 Como usuario quiero agregar un producto a mi carrito de compras.

#US11 Como usuario quiero quitar un producto de mi carrito de compras.

#US12 Como usuario quiero realizar un pedido.

**Sprints.**

|  |  |
| --- | --- |
| **N° de sprint** | 00 |
| **Sprint Backlog** | Documentación del proyecto  -Diagrama de casos de uso  -Diagrama de clases  -Diseño conceptual de base de datos  -Diseño lógico de base de datos  -Diseño físico de base de datos |
| **Responsabilidades** |  |
| **Calendario** | 1/1/2024 al 14/1/2024 |
| **Inconvenientes:** | |

|  |  |
| --- | --- |
| **N° de sprint** | 01 |
| **Sprint Backlog** | Desarrollo front-end  -Landing page  -Galería de productos  -Gestión de usuarios |
| **Responsabilidades** |  |
| **Calendario** | 15/1/2024 al 28/1/2024 |
| **Inconvenientes:** | |

|  |  |
| --- | --- |
| **N° de sprint** | 02 |
| **Sprint Backlog** | Desarrollo back-end  -Creación de base de datos  -Implementación de clases en lenguaje Python  -CRUD de productos |
| **Responsabilidades** |  |
| **Calendario** | 29/1/2024 al 11/2/2024 |
| **Inconvenientes:** | |

|  |  |
| --- | --- |
| **N° de sprint** | 03 |
| **Sprint Backlog** | Prueba y despliegue  -Correcciones finales  -Despliegue en GitHub Pages |
| **Responsabilidades** |  |
| **Calendario** | 12/2/2024 al 25/2/2024 |
| **Inconvenientes:** | |